|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir. | | |
| 1. Okuldan eve geldiniz ev çok soğuk ne yaparsınız? 2. Okuldan eve geldiniz karnınız çok aç ve evde kimse yok ne yaparsınız? 3. Yemek yapacaksınız ama evde hiç tuz kalmamış” ne yaparsın? 4. Sabah kalktın ve üstünü giyinmen gerekiyor, kıyafetini nasıl seçersin?” 5. Sabah uyanıyorsun ve hazırlanırken okula geç kalıyorsun bu problemi nasıl çözersin. 6. Okul harçlığını yanına almayı unuttun, öğlen evde kimse olmayacağı için eve gidemezsin ne yapmalısın? 7. Öğretmenine teslim etmen gereken ödevi evde unuttun ne yaparsın? 8. Arkadaşımdan aldığım borcu zamanında geri ödeyemedin. Bu probleme çözüm önerisi getiriniz. 9. Annem beni okuldan almaya gelecekti, uzun süre bekledim ama gelmedi. Bu probleme çözüm önerisi getiriniz. | | |
| Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer. | | |
| A bloğu ,b ve c üzerine konulamaz, b bloğu c üzerine konulamaz.1 çubuğundaki deki tüm blokları 3 çubuğuna aynı görüntü olacak şekilde 7 adımı geçmeyecek şekilde taşımak için uygun adımları yazınız. |  | |
| 1. Yukarıdaki soruda 3.adım ne olmalıdır,çiziniz? 3.adımdaki kare sayısı kaç olmalıdır? | \*   1. 4.adımda olması şekli çiziniz. Oklar hangi yöne bakmalı? 4.adımda Toplam kaç olması gerekir? | |
|  | | |
| Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder. | | |
| https://static.wixstatic.com/media/adcb85_4c1c9fffa4264277a32b295fa34b6672~mv2.png/v1/fill/w_740,h_561,al_c,q_90,usm_0.66_1.00_0.01,enc_auto/adcb85_4c1c9fffa4264277a32b295fa34b6672~mv2.png | | 1. Otelden heykele gitmek için yapmamız gerekenleri yazınız. 2. Heykelden müzeye gitmek için yapmamız gerekenleri yazınız. 3. Müzeden otele gitmek için yapmamız gerekenleri yazınız. 4. Okulumuzun Bilişim sınıfındasınız. Öğretmenler odasına gitmek için yapmamız gerekenleri yazınız. 5. Öğretmenler odasının kapısındasınız, bahçeye çıkmak için yapmamız gerekenleri yazınız. |
| Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar. | | |
| 1. Yukarıdaki tabloların tür kısımlarını sabit ya da değişken yazarak doldurunuz.   Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir. | | |
| 1. Aşağıdaki boşlukları +,-,\*,/,= operatörlerini kullanarak doldurunuz.           Yukarıdaki soruda A şehrinden B şehrine gitmek için hangi mantıksal operatörleri kullanmalıyız, resmin üzerine yazınız.   1. Mantıksal operatörleri yazınız. 2. Matemateksel operatörleri yazınız. | | |
| Algoritma kavramını açıklar. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir. | | |
| 1. Algoritma nedir? Cevap: Algoritma; belirli bir problemi çözmek veya bir amaca ulaşmak için tasarlanan tasarlanan yoldur. Algoritma   tasarımı yapmak ise bir problemi çözmek için plan yapmaktır.   1. Gece uyandınız ve karnınız çok aç. Ne yaparsınız sıra ile yazınız. 2. Salçalı Makarna nasıl yapılır sıra ile yazınız. 3. Tarhana çorbası nasıl yapılır yazınız. 4. Ayran nasıl yapılır yazınız. 5. Sabah evden okula gelirken yaptıklarınızı algoritma yazma kurallarına uyarak yazınız. | | |
| Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar. | | |
| 1. Elipsin görevi nedir?Çiziniz. 2. Dikdörtgenin görevi nedir?Çiziniz. 3. Paralelkenarın görevi nedir?Çiziniz. 4. Eşkenar dörtgenin görevi nedir?Çiziniz. 5. Dalgalı dörtgenin görevi nedir?Çiziniz. 6. Okların görevi nedir?Çiziniz. 7. Altıgenin görevi nedir?Çiziniz. | | |
|  | | |