

5.2.9 ALGORİTMİK DÜŞÜNÜYORUM

KAZANIMLAR

BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.

BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.

BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.

BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.

BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.

Değişken bilgisayarlarda kullandığımız şekliyle bir bilgi için yer tutucudur.

Esra gözlerini açmış
Gönlüne güneş kaçmış

Ali gözlerini açmış
Gönlüne güneş kaçmış

Engin gözlerini açmış
Gönlüne güneş kaçmış

renk = sarı

yaprakSayısı = 22

hayvan = kedi

enSevdiğimSpor = basketbol

hobi = resim

Büyüdüğüm zaman evimde bir _____ hayvan beslemek istiyorum.

_____ yapraklı bir çiçek buldum, çok güzel kokuyordu.
yaprakSayısı

Babam evin duvarlarını _____ boyadı.
renk

_____ yapmayı çok seviyorum, her akşam yaparım.
hobi

_____ nehir diye bir şey yoktur, o yüzden o renk bir su görürsen
renk
sakın içine girme.

_____ benim en sevdiğim spor. Sen de sever misin?
enSevdiğimSpor

Değişken zarfları aynı zamanda sayıları da içerebilir acaba aşağıdaki zarfları kullanarak sihirli sayıları bulabilir misin?

$$\boxed{\text{sayıBir}} = 2$$

$$\boxed{\text{sayıiki}} = 5$$

$$\boxed{\text{sayıüç}} = 7$$

$$\boxed{\text{Sihirli Sayı A}} = \frac{\text{sayıBir}}{\text{sayıBir}} + \frac{\text{sayıiki}}{\text{sayıiki}}$$

$$\boxed{\text{Sihirli Sayı B}} = \frac{\text{sayıÜç}}{\text{sayıÜç}} - \frac{\text{sayıBir}}{\text{sayıiki}}$$

$$\boxed{\text{Sihirli Sayı C}} = \frac{\text{sayıiki}}{\text{sayıiki}} + \frac{\text{sayıÜç}}{\text{sayıÜç}} \times \frac{\text{sayıBir}}{\text{sayıBir}}$$