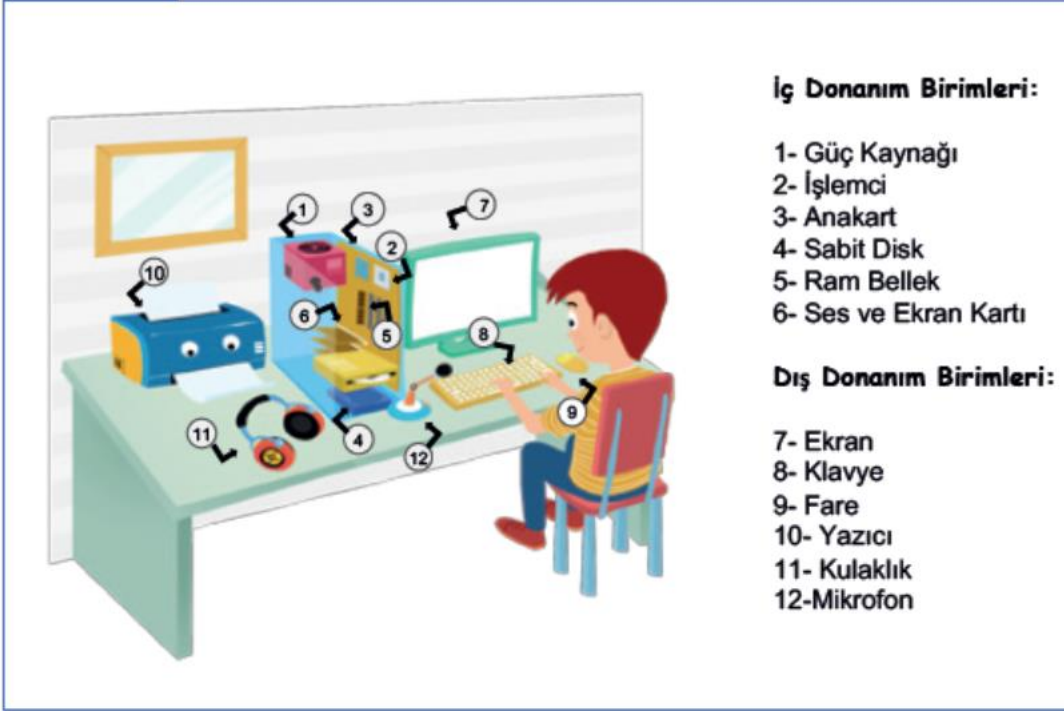


5.1.2 - BİLGİSAYARIMDA GÖRDÜKLERİM, GÖRMEDİKLERİM

KAZANIMLAR



- BT.5.1.2.1. Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar.
- BT.5.1.2.2. Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.
- BT.5.1.2.3. Fare ve klavyeyi doğru bir şekilde kullanır.
- BT.5.1.2.4. Bilgisayarda veri saklama yöntemlerini ve depolama birimlerini açıklar.
- BT.5.1.2.5. Donanım ve yazılım konusunda karşılaştığı teknik sorunlara çözüm üretir.
- BT.5.1.2.6. Aynı türde farklı marka, model ve teknolojilerin bileşenlerini karşılaştırarak sunar.


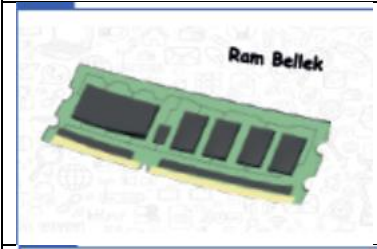


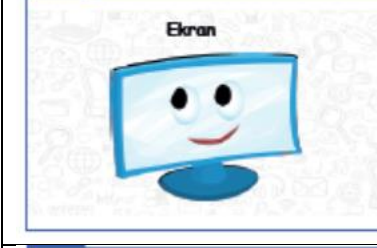



- Sizce bir bilgisayar hangi bölümlerden oluşuyor?
- Bu bölümleri gruplandırarak olsanız nasıl yapardınız?





İç Donanım Birimleri: Bir bilgisayarın içerisinde yer alan ve anakarta doğrudan ya da kabloyla bağlı olan donanım birimlerine iç donanım birimleri adı verilir.

Dış Donanım Birimleri: Bilgisayara kablolu ya da kablosuz olarak dışarıdan bağlı olan giriş/çıkış ve depolama araçlarının tamamına dış donanım birimleri denir.

	Güç Kaynağı: Bilgisayar gibi elektrikle çalışan araçlara güç sağlayan iç donanım parçasıdır.
	İşlemci: Bilgisayara girilen programlama komutlarını yorumlamak ve uygulamak için gerekli olan temel iç donanım parçasıdır.

 <p>Sabit Disk</p>		<p>Sabit Disk: Bilgisayarda, verilerin kalıcı olarak depolanmasını ve istenildiğinde silinebilmesini sağlayan iç donanım parçasıdır.</p>
 <p>Ram Bellek</p>		<p>Ram Bellek: Kullanıcının bilgisayar üzerinde çalışması sırasında yaptığı işlemlere ait verilerin geçici olarak tutulduğu iç donanım parçasıdır. Bilgisayar kapatıldığında ram içerisindeki tüm veriler silinmektedir.</p>
 <p>Anakart</p>		<p>Anakart: Bilgisayarın tüm donanım birimleri arasında iletişimi sağlayan temel donanım parçasıdır.</p>
 <p>Ses ve Video Kartı</p>		<p>Ses ve video gibi içeriklerin bilgisayarda gösterilmesi ve düzenlenebilmesi için ses ve video kartı gibi diğer iç donanımlara da ihtiyaç vardır.</p>
 <p>Ekran</p>		<p>Bilgisayarda yapılan tüm işlemlerin bir dış donanım elemanı olan ekran üzerinden takip edilir.</p>
 <p>Klavye</p>		<p>Klavye: Üzerindeki tuşlar yardımıyla bilgisayara metin türünden veri girişinin yapılmasını ya da tuş komutlarının uygulanmasını sağlayan dış donanım parçasıdır.</p>
 <p>Fare</p>		<p>Fare: Bilgisayar ekranındaki işaretçinin konumunu değiştirerek, üzerindeki tuşlar yardımıyla istenilen ekran bölümünün kontrolünü sağlayan küçük dış donanım parçasıdır.</p>
 <p>Yazıcı</p>		<p>Bilgisayarda hazırlanan dokümanların kâğıt üzerinde çıktısının alınabilmesi için yazıcılar kullanılır.</p>

	Kâğıt üzerindeki içeriklerin bilgisayara aktarılması için de tarayıcı adı verilen donanım birimi kullanılır.
	Sesin bilgisayardan dışarıya aktarılabilmesi için kullanılan hoparlör ve kulaklık kullanılır.

Yazılım: *Bilgisayar donanımının istenilen amaçlar doğrultusunda çalıştırılmasıyla kullanıcının bilgisayarda istediği işlemleri yapabilmesini sağlayan programlardır.*

İşletim Sistemi Yazılımları: *Bilgisayara ait tüm donanım ve yazılım kaynaklarını kullanarak bilgisayarın yönetimini sağlayan bilgisayar ve kullanıcı arasındaki arayüz yazılımlarıdır.*

Kim Giriş Kim Çıkış?

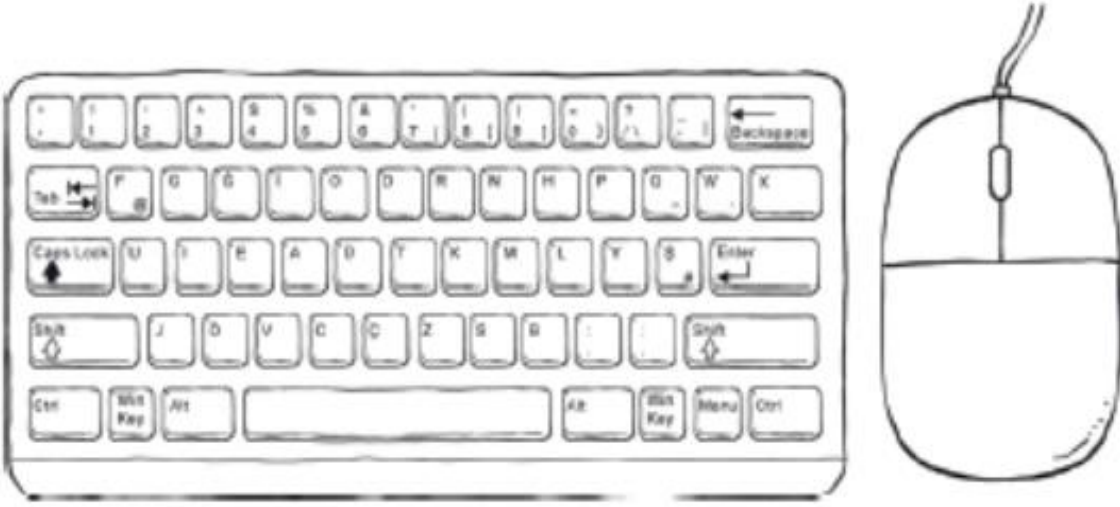


Açıklama:

Yukarıda karışık olarak görselleri verilen bilgisayar parçalarını aşağıdaki tabloda uygun olan yerlere doldurun. Bu bilgisayar parçalarının dışında aklınıza gelen başka giriş, çıkış yada hem giriş hem çıkış birimi varsa tabloya ekleyin.

GİRİŞ AYGITLARI	HEM GİRİŞ HEM ÇIKIŞ	ÇIKIŞ AYGITLARI
1. 2. 3.	1. 2. 3.	1. 2. 3.

KLAVYE ve FARE TUŞLARINI BULALIM



Klavye ve Fare görselindeki tuşları bularak yönergede istenen renge boyayınız.

1. Kısa yol ve simge seçimi için kullanılan kontrol tuşlarını **SARI** renge boyayalım.
2. Yazı yazarken boşluk bırakmaya yarayan tuşu bulalım ve **KIRMIZI** renge boyayalım.
3. Yazı yazarken paragraf başı bırakmaya yarayan tuşu bulalım ve **KAHVERENGİ** renge boyayalım.
4. Sola (geriye) doğru silmek için kullanılan tuşu bulalım ve **LACİVERT** renge boyayalım.
5. Yazı karakterlerinin (harflerin) bulunduğu tuşları **YEŞİL** renge boyayalım.
6. Sayı yazmak için kullanılan tuşları bulalım ve **MAVİ** renge boyayalım.
7. Sürekli büyük harf veya küçük harf yazmak için kullanılan tuşu **MOR** renge boyayalım.
8. Sayıların üzerindeki karakterleri yazmamızı sağlamak için sayı tuşu ile birlikte basılan tuşları bulalım ve **AÇIK MAVİ** renkte boyayalım .
9. Fare üzerinde tek tıklayınca dosya seçmeye, çift tıklayınca dosyaları açmaya yarayan tuşu bulalım ve **SİYAH** renge boyayalım.
10. Fare üzerinde dosyaları silme, kopyalama, taşıma, yeniden adlandırma gibi ayarların olduğu menüyü açmaya yarayan tuşu bulalım ve **PEMBE** renge boyayalım.
11. Farenin İnternet sayfalarında ya da belgelerde aşağı doğru kaydırma işlemi yapan tuşunu bulup **TURUNCU** renge boyayalım.

Şimdi bilgisayarda resimlerin nasıl saklandığını inceleyelim. Aşağıdaki “a” şeklindeki görsel aslında çok küçük noktalardan oluşuyor. Görüntüyü büyüttüğümüzde nasıl olduğunu daha iyi anlayabiliriz.

- Peki, bu görsel bilgisayarda nasıl saklanıyor?

