

6.2.13 - DÜŞÜNEN BİLGİSAYAR

KAZANIMLAR

- BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.*
- BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.*
- BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.*
- BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.*
- BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.*
- BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.*
- BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.*
- BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.*
- BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.*
- BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.*

The image shows a Scratch workspace with two main panels. The left panel displays a stage set on the moon's surface with a brown, spiky-haired character named 'Nano'. The right panel shows the script blocks for the character.

Stage:

- Background: space (481x360)
- Decorations: moon (480x300)
- Costume: Nano

Kuklalar (Costumes):

- Sahne (2 dekorlar)
- Nano

Script (Scratch blocks):

```
when green flag clicked
  say [Merhaba! i] for [2] seconds
  ask [Adın ne? diye sor ve bekle]
  answer [isim / yanıt olsun]
  say [Merhaba! ile isim i birleştir de 2 saniye] for [2] seconds
  ask [Okula gidiyor musun ile isim i birleştir diye sor ve bekle]
  answer [eğer yanıt = Evet ise]
  say [Harika! de 2 saniye] for [2] seconds
  say [değilse]
  say [Humm! de 2 saniye] for [2] seconds
  ask [Ben şimdi aya gidiyorum benimle gelmek ister misin? diye sor ve bekle]
  answer [eğer yanıt = Evet ise]
  say [moon dekoruna geç]
  say [nano-b kılığına geç]
  repeat (5)
    say [5 defa tekrarla]
    say [y'yi 10 arttır]
    say [0.1 saniye bekle]
    say [y'yi -10 artır]
    say [0.1 saniye bekle]
```



tıdanınca

Merhaba arkadaşlar! de 2 saniye

Biliyorsunuz yarın 23 Nisan. de 3 saniye

Okulumuzu hep beraber seşleyelim mi? de 3 saniye

1 sn.de x: -200 y: -120 a süzül

Once "1" ve "2" tuşlanna basarak bayraklarını asalım. de 2 saniye

2 ▾ tuşu basılı (mi?) olana kadar bekle

1 saniye bekle

Şimdi "3"e basarak afişimizi asalım. de 2 saniye

3 ▾ tuşu basılı (mi?) olana kadar bekle

1 saniye bekle

Son olarak "4"e basarak balonlarımızı asalım. de 2 saniye

4 ▾ tuşu basılı (mi?) olana kadar bekle

1 saniye bekle

Teşekkür ederim arkadaşlar. de 2 saniye

boşluk ▾ tuşu basılıncaya
gizlen